

Cuprins

1	Componentele programului (sau proiectului)	3
2	Discuție despre operatori, variabile și transformări (pe seama producerii elipsei dintr-un cerc)	4
3	Producerea și trasarea liniilor (fișierul <code>grafic.eps</code>)	7
3.1	Eroare, experiment și descoperire	11
3.2	De la semicardioidă la cardioidă, cu <code>pathforall</code>	12
3.3	De la semicardioidă la cardioidă, simetrizând față de axă . . .	15
4	Etichetarea directă, folosind un font obișnuit	16
5	Încapsularea în figură a notațiilor matematice	18
5.1	Citirea valorilor <code>%%BoundingBox</code>	20
5.2	Poziționarea etichetelor pe figură	22
6	Arcele de parabolă sunt curbe Bézier pătratice	25
7	Arcele de parabolă, prin cubice Bézier	26
8	Instrucțiunea <code>curveto</code>	27
8.1	Rățiunea de a fi a instrucțiunii <code>curveto</code> (litera 'S')	29
9	Aproximarea unei curbe prin cubice Bézier	31
10	Aproximarea semicardioidii prin cubice Bézier	33
11	Aproximarea semicardioidii folosind MetaPost	36
	Appendices	41
A	De la cerc, la cardioidă	41
B	Proprietățile semicardioidii	42